

CARTOGRAPHIER LES CAMÉRAS DE SURVEILLANCE

Ce guide est là pour détailler les éléments à connaître afin de cartographier les caméras de sécurité afin qu'elles soient disponibles sur le site Surveillance under Surveillance (<https://sunders.hamburg.ccc.de/>)

- [FAQ](#)
- [Cartographier avec Mapcomplete](#)

FAQ

Pourquoi ce site est pas le simplement une instance sous-surveillance.fr comme il en existe dans plein de ville?

Le sinstance sous-surveillance s'appuie sur une **base des données autonome**, et s'affiche sur un fond OpenStreetMap (OSM). Les ajouts à sous-surveillance ne contribuent donc pas à OSM. SuS, quant à lui, s'appuie directement sur la **base de données de OSM** pour afficher les caméras. En tant que défenseureuse de l'ouverture de l'information nous estimons qu'il est important que cette donnée soit accessible au plus grand nombre, elle a donc sa place sur OSM, d'où l'orientation vers la mise à jour d'OSM qui permettra de détailler SuS.

D'accord, mais OSM c'est quoi ?

OpenStreetMap est un projet de **cartographie participative**. Sans rentrer dans les détails, voyez ça comme **Wikipédia mais en version cartographique**. L'objectif est de produire une base de données géographiques du monde la plus exhaustive possible. Cette base est un bien commun, c'est-à-dire qu'elle **appartient à touxtes**, elle **peut être éditée par touxtes**, et **ré-employée par touxtes**. On peut ensuite s'appuyer sur cette base pour **produire différentes cartes en choisissant les éléments mis en avant**. SuS est une de ces « vues » de la base de données.

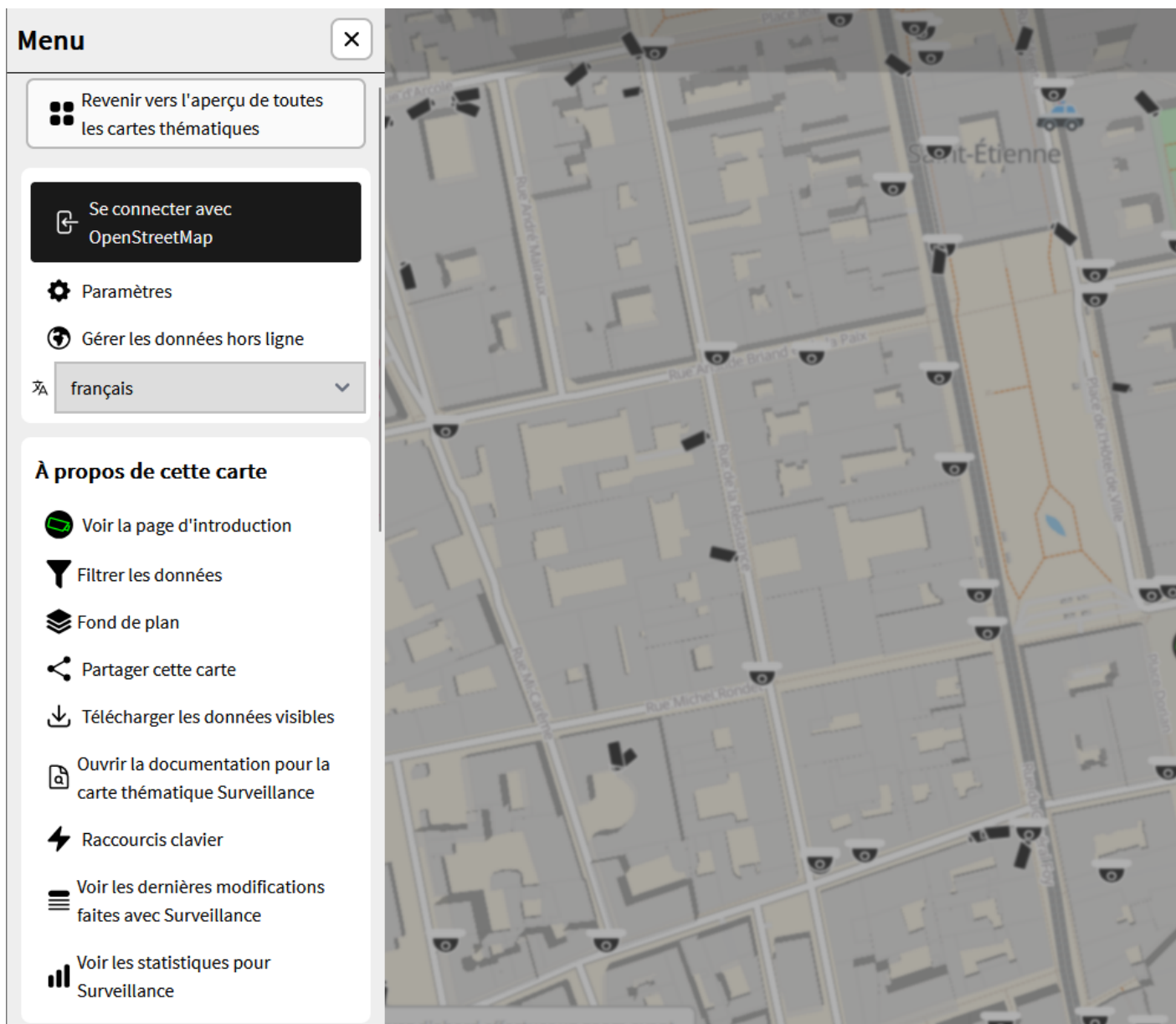
Cartographier avec Mapcomplete

Mise en place

Maintenant que ces quelques points sont éclaircis, nous allons **voir comment on fait**.

Dans la **grande diversité des éditeurs OSM** qui existent (*on fait pas un tuto cartographie OSM ici*), il en existe un bien particulier nommé mapcomplete.org qui est un **éditeur spécialisable**. Notamment il en existe **une version dédiée à la publication des caméras de sécurité** mapcomplete.org/surveillance. Cet éditeur fonctionne sur un navigateur (qu'il soit sur un ordinateur ou un mobile), ce qui vous évitera l'installation d'une application (*ne nous remerciez pas*). Nous recommandons de l'utiliser sur le terrain depuis un smartphone, mais vous pouvez tout aussi bien prendre des notes sur le terrain et venir faire votre travail de cartographie dans un second temps depuis un ordinateur.

Bien sur, pour l'utiliser il faut un compte OpenStreetMap pour éditer la base de donnée OSM. A St-Etienne nous avons créer un compte pour notre GL.



UTILISATION

Aller sur le site et se connecter

- Rendez-vous sur mapcomplete.org/surveillance
- Allez dans le « **Menu** », puis dans les **paramètres**, et cliquez sur « **Se connecter avec OpenStreetMap** »
- Utilisez les **identifiants créés plus haut** ou votre propre compte
- **Autorisez le site**, et c'est bon, vous êtes connectéex !

Ajouter une caméra

Rappelez-vous que **TOUT CE QUI EST RENTRÉ DANS LA BASE DE DONNÉES DOIT ÊTRE VRAI**, donc ne mettez pas d'information dont vous n'êtes pas sûre.

- Cliquez sur « **Ajouter un nouvel élément** » ou **sur la carte** pour créer un nouvel objet

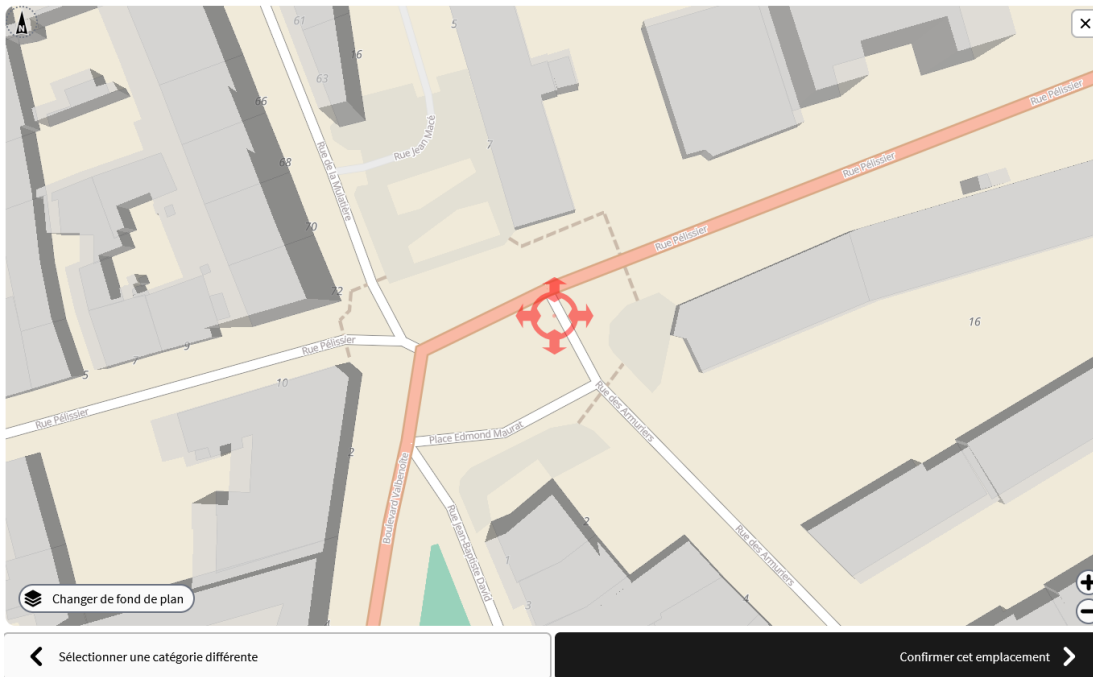


- L'éditeur va vous demander le type d'objet à ajouter et si la caméra (ou le LAPI) à ajouter est **fixée au mur ou non**. Choisissez la réponse adaptée et validez

Vous avez cliqué sur un endroit où il n'y a pas encore de données. ✕

Ajouter une caméra de surveillance ➤
Ajouter une caméra de surveillance fixée au mur ➤
Ajouter an ALPR camera (Automatic Number Plate Reader) <small>An ALPR typically has two lenses and an array of infrared lights</small> ➤
Ajouter an ALPR camera (Automatic Number Plate Reader) mounted on a wall <small>An ALPR typically has two lenses and an array of infrared lights</small> ➤
Ajouter a speed camera ➤
Ajouter a police office <small>A police office where the general public can enter for inquiries</small> ➤
Ajouter a police checkpoint <small>A place where police performs checks on travelling people</small> ➤
Ajouter an administrative, police backoffice <small>An administrative police office without services for the general public</small> ➤
Ajouter a police detention center <small>A jail run by the police without public services</small> ➤
Ajouter a police naval base <small>A naval or maritime base for the maritime police; often with a pier and police boats nearby</small> ➤

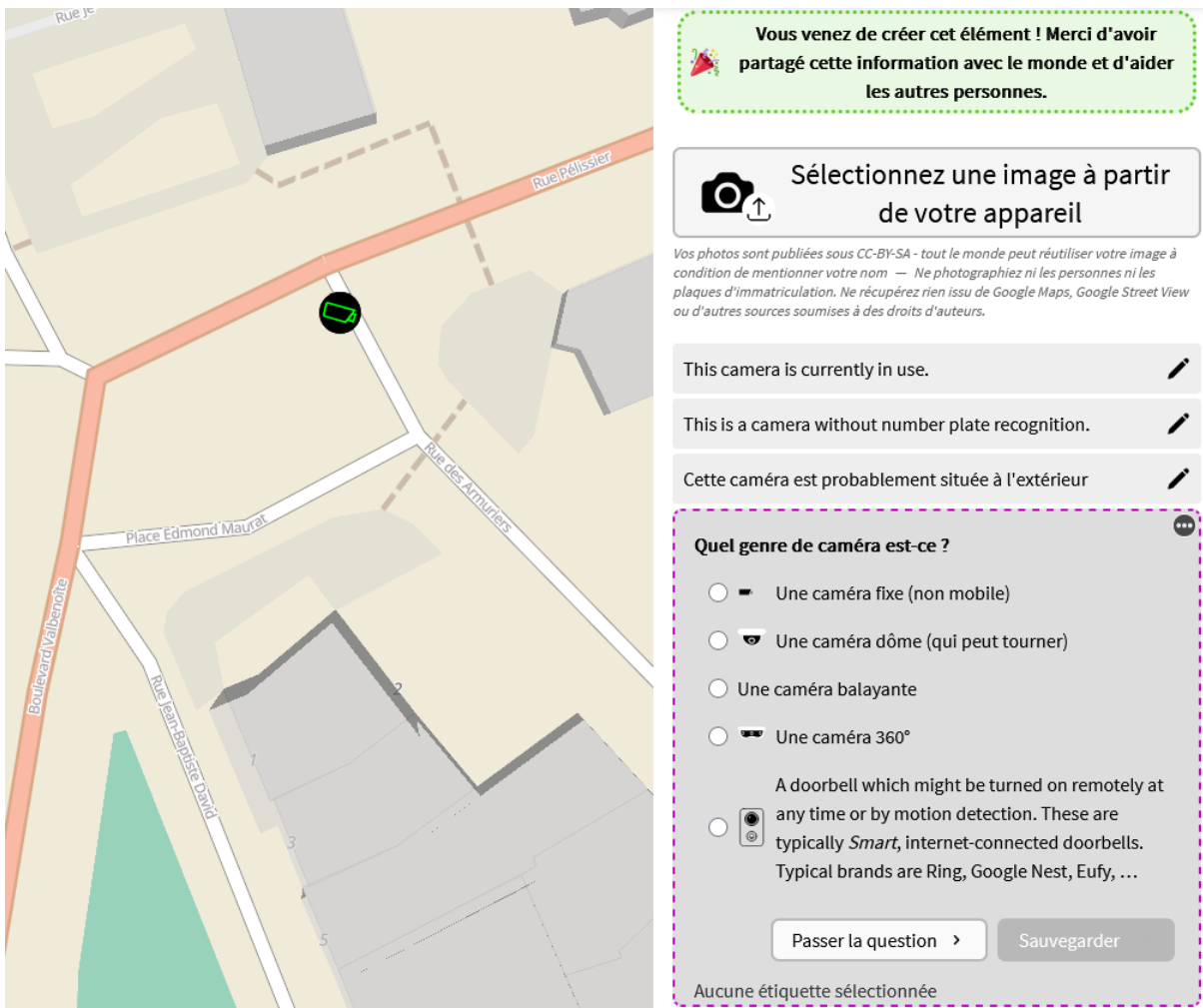
- Dans la fenêtre suivante vous allez **placer la caméra avec précision** (si vous avez choisi « sur un mur » celle-ci « s'accrochera » au bâtiment le plus proche). Soyez le plus précis possible. N'hésitez pas à changer de fond de cartes



- Ca y est **vous avez créé l'objet dans OSM**, maintenant on va **ajouter des précisions**.

Enrichir un point

- Premièrement vous pouvez **ajouter une photo**. Ce n'est **pas obligatoire**, mais pourra être **utilisé pour corriger** vos éventuelles erreurs. Ceci marche particulièrement bien si vous êtes sur mobile
- Ensuite il y a une **série de questions pour détailler les informations** sur la caméra



- **Reconnaissance de plaque** : Normalement cette question est déjà clarifiée via l'étape précédente, mais si vous vous êtes trompés vous pouvez modifier ça ici
- **Genre de caméra : Fixe, dôme, ou panoramique** (comme une caméra fixe mais généralement son support est séparé de son corps). Une fois que vous avez répondu à la question, faites « sauvegarder », si vous n'êtes pas sûres de pouvoir répondre faites « passer la question »
- **Angle de vue de la caméra** : Faites glisser votre doigt pour **orienter le cône de vision de la caméra**. Si vous n'éditez pas sur place, mesurez l'angle par rapport au nord avec la boussole de votre téléphone (qui s'oriente par rapport au nord géographique et non magnétique comme une boussole classique), en vous plaçant sous la caméra et en orientant votre téléphone dans le sens de la caméra
- **Exploitant de la caméra** : Renseignez-le si vous le connaissez (n'hésitez pas à passer si vous avez un doute)
- **Ce qui est surveillé** : Indiquez ce que la caméra surveille dans les deux questions suivantes (information large, information précise)
- **Comment est placée la caméra** : Indiquez cette information si vous ne l'avez pas déjà fait pour une caméra sur un mur à l'étape 2.

Pour vous aider à cartographier, vous trouverez un certain nombre d'information sur le Wiki d'Open StreetMap :

- [La page généraliste sur les objets de surveillance](#)
- [Des détails sur les types de caméras](#)

Conclusion

Et voilà ! **Vous avez cartographié une caméra** **Si vous avez un doute** n'hésitez pas à contacter @Caracole_ sur Mattermost (ou le GL de Saint-Etienne)

Si jamais l'envie vous prend de **cartographier de la publicité**, il est aussi possible de le faire via MapComplete. En allant sur mapcomplete.org, il vous suffit de trouver la thématique « Publicité », et, comme pour une caméra, d'ajouter un nouvel élément et de suivre les étapes.

Si vous voyez une caméra déjà présente sur la carte mais qui semble mal cartographiée, vous pouvez mettre à jour les informations en cliquant dessus.

Si vous avez envie de cartographier un panneau publicitaire, ou autre chose, il existe de nombreuses thématiques accessibles sur MapComplete, allez y jeter un oeil !